Choix technique :

/\*

Interface web :

* Serveur+BDD/Client
* Gestion utilisateur grace a BDD
* HTML, CSS, Bootstrap, JS
* Permet davoir une interface « sympa » facile d’utilisation pour l’utilisateur
* PHP
* Coté serveur, facile a mettre en place et reste cohérent avec le reste du projet

Partie Système :

* PHP
* déjà utilisé sur Paquito
* Utilisation de fichier Bash
* Pour pouvoir découpé paquito pour qu’il puisse s’adapter a MacOS

\*/

Afin de pouvoir réaliser l’interface Web, coté client, nous allons utiliser les technologies « classiques » du web tel que le HTML, CSS, Bootstrap pour le côté design. Nous utiliserons du JavaScript afin de pouvoir créer une interface web avec des animations et avoir des pages dynamique. Le coté serveur sera codé en PHP pour être cohérent avec le reste du projet mais c’est également moins lourd à mettre en place qu’un serveur codé en Java. Nous utiliserons également une Base de données lié au côté serveur de l’interface web afin de pouvoir stocker les informations sur les utilisateurs.

Pour réaliser la partie système du projet, nous allons utiliser du PHP car celui-ci est déjà utilisé dans le projet Paquito, nous utiliserons également des fichiers Bash afin de réaliser la découpe de Paquito afin qu’il puisse s’adapter à MacOs. Nous continuerons à utiliser les dépôts Git Hub où sont stocké les projets et Paquito mais également Jenkins qui permet de créer les containers Docker.